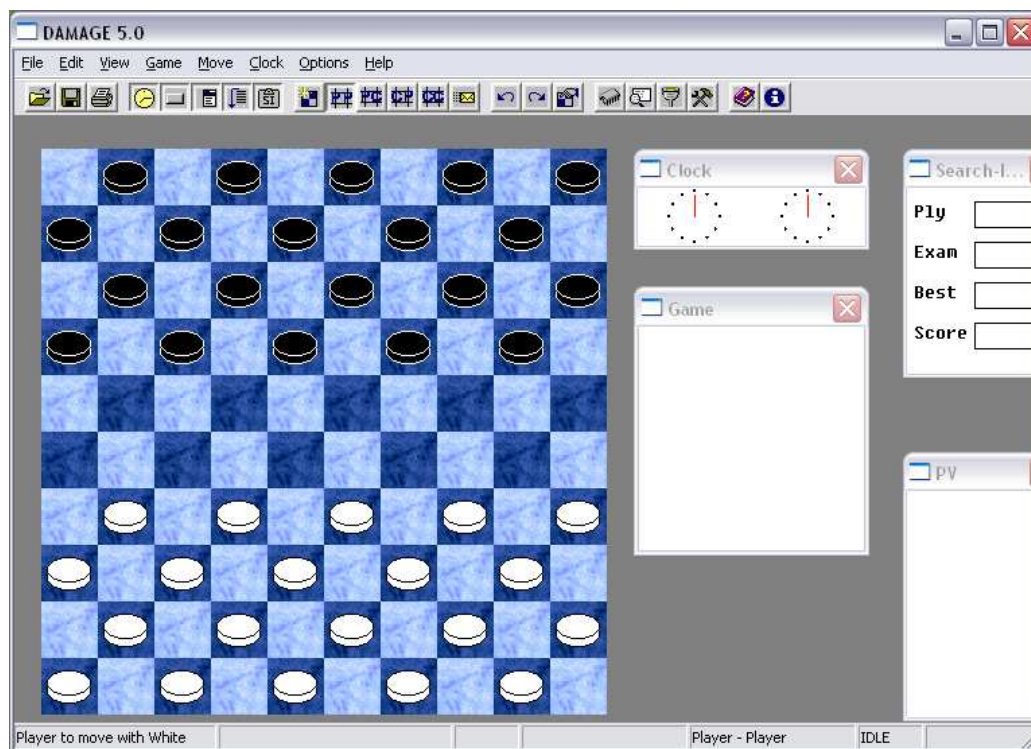
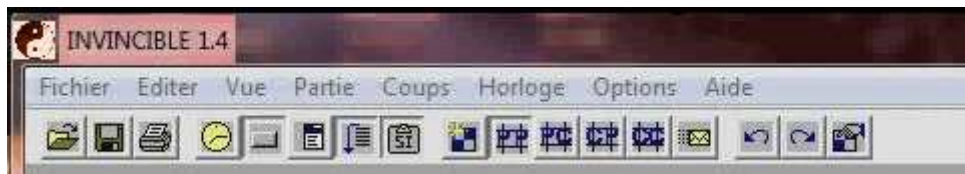


Comparatif Damage 5.0 / invincible 1.4



Similitudes entre invincible 1.4 et Damage 5.0

- Les barres d'icônes sont identiques, les graphiques sont les mêmes et à la même place !



- **Les menus sont les mêmes** et dans le même ordre (sauf que traduits en français pour invincible, mais je démontre plus bas que c'est très facile à réaliser avec un outil de type « Resource Hacker » gratuit sur le net).
- **Les pions d'invincible 1.4** tout en étant de premier abord très différents de ceux de Damage, **utilisent** pourtant **un masque de transparence (= image de la forme du pion en noir sur blanc) de Damage 5.0**. Ces « masques » graphiques pour les pions permettent de gérer la transparence. Toujours avec Resource Hacker, on voit très clairement que les pions d'invincible respectent au pixel près le masque défini dans Damage 5.0.



← Pions d'invincible 1.4



← Masque de Damage 5.0

- La forme des pions d'invincible correspond pixel pour pixel au masque de Damage. A priori le masque n'a pas été modifié pour invincible, d'où les genres de taches à côté des pions.
- La barre du bas (= barre de status) a été retouchée avec un outil graphique dans invincible 1.4.



← Barre d'invincible 1.4

- On voit que les parties inférieures de 2 barres ont été retirées, il aurait dû y avoir au niveau des 2 flèches rouges, une barre verticale comme celle entourée en jaune.



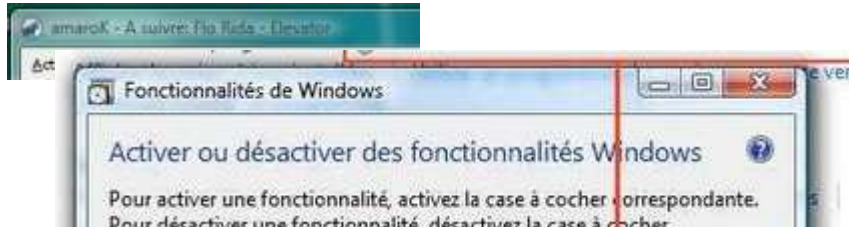
← Barre de Damage 5.0

- On remarquera que l'emplacement des petites barres séparatrices présentes et absentes concordent bien avec la barre de status de Damage 5.0.

Défauts sur l'écran d'invincible 1.4

- L'icône est placée un peu plus haute, elle ne touche pas le bord, ce qui ne serait pas top. Windows réduira l'icône automatiquement, mais elle ne sera pas comme celle-ci.

→ Exemple de fenêtres normales Windows Vista et Seven.



- Sur l'écran de l'invincible, l'icône touche le bord, ce n'est pas normal !



- Les coins arrondis avec des points (= pixels) noirs, comme si on avait découpé les morceaux d'images rectangulaires et fait du copier/coller.



- Remarque : cette fenêtre du temps est exactement la même que celle du logiciel Dam 2.2.
- Théoriquement Windows est clean comme ci-dessous, il n'y a pas de pixels noirs dans les coins.



- Le découpage des cases blanches n'est pas top, on voit qu'il reste du noir en haut du damier, et rien sur les cases blanches à droite et en bas de damier.



Trop facile ...

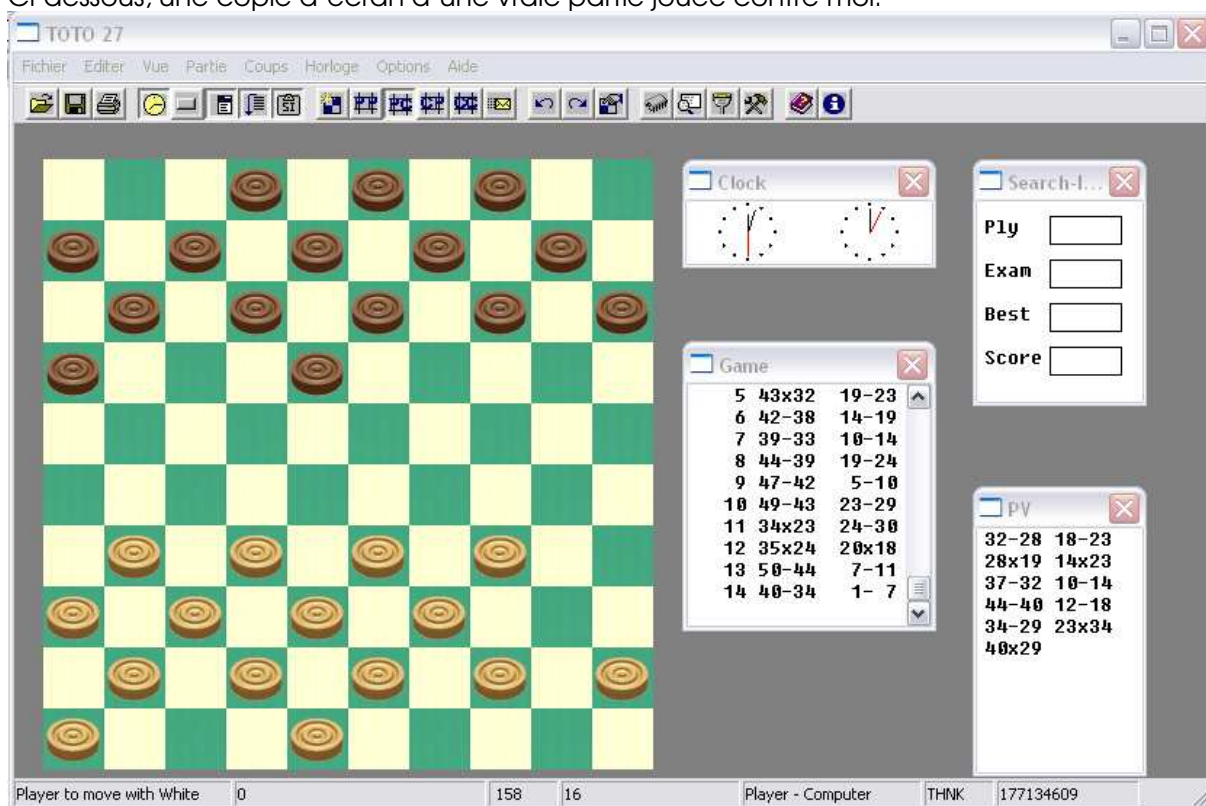
Pour le fun et simplement démontrer combien il était facile de modifier le logiciel Damage 5.0 avec quelques outils gratuits que l'on trouve sur internet, j'ai modifié Damage 5.0 en 2h00 pour en faire un (je n'ai pas dit « mon ») logiciel « TOTO 27 » qui fonctionne très bien avec :

- les menus traduits en Français,
- un autre damier et d'autres pions (ici, j'ai mis ceux de mon logiciel Dream)
- Ainsi que le nom « TOTO 27 » dans la barre de fenêtre.

Le logiciel Damage ainsi modifié fonctionne très bien.

On peut constater ci-dessous que les résultats que j'ai obtenus en à peine 2 heures sont assez bluffants.

Ci-dessous, une copie d'écran d'une vraie partie jouée contre moi.



Le bouquet final : Invincible 1.4 et mon logiciel Dream

J'ai remarqué il y a quelques jours que Mr Sékou, connaissait mon logiciel Dream puisqu'il m'a « emprunté » (sans évidemment me le demander) 4 icônes de Dream (2 créées par moi et 2 des bibliothèques Borland contenues dans l'outil de développement que j'utilise).

J'ai donc demandé à ce monsieur de retirer immédiatement mes 2 icônes (étant quelqu'un d'assez perfectionniste sur le graphisme et l'interface homme/machine, je ne compte plus les jours et nuits passés pour amener Dream à ce qu'il est maintenant en terme de look) et je ne trouve évidemment pas normal qu'on me les pirate de cette manière (les images que j'ai réalisées étant ma propriété intellectuelle).

Voir 2 mails que j'ai envoyés à Mr Sékou en début de semaine ci-dessous ... (pour info, je n'ai toujours pas eu de réponse) ...

Mail 1

----- Original Message -----

From: [hrx](#)

To: invincible1000@yahoo.fr

Sent: Tuesday, February 01, 2011 12:39 AM

Subject: Demande de retrait immédiat d'une de vos images sur mon

Bonjour Mr Sékou,

Je me nomme Saïd Koudache et suis le développeur de Dream.

J'ai vu une copie d'écran du programme invincible 1.4, et j'ai vu que vous aviez utilisé un de mes dessins la flèche verte pointillée vers la droite, ce qui ne m'a pas ravi du tout !



(Remarque : Depuis peu la barre d'icône d'invincible a changé, ceci est le nouveau look.

J'ai passé trop de temps sur le graphisme (ergonomie, pions, textes) de mon jeu pour me voir reprendre mes créations comme ça (même pour cette petite flèche verte) ... donc merci donc de retirer immédiatement **mon** image de votre copie d'écran d'invincible 1.4.

Les images de mon programme ne sont pas libres de droit, je vends également mon programme en shareware, le minimum aurait été au moins de me le demander avant.

Bien cordialement,

Saïd Koudache

Mail 2

----- Original Message -----

From: [hrx](#)

To: invincible1000@yahoo.fr

Sent: Tuesday, February 01, 2011 1:09 AM

Subject: Demande de retrait immédiat d'une autre image d'invincible 1.4

Encore moi,

merci de retirer également idem **mes** flèches noires haut et bas, vous avez retiré mes flèches blanches, mais en mettant les images l'une sur l'autre, on voit très bien que ce sont celles de Dream (que j'ai créées manuellement), donc merci de retirer également.



Pour info, les icônes d'ordinateur et d'horloge ci-dessous (que j'utilise dans Dream) ne sont utilisables que sur les applications développées sur des outils payants Borland (pour ma part, j'ai acheté et utilise C++ Builder), si votre programme est en Microsoft visual C++, vous n'avez pas donc le droit de les utiliser non plus.

Saïd Koudache

Conclusion ...

Mon document est basé sur des faits, je laisse donc le lecteur seul juge ...

A la lecture de ce document, le lecteur se posera probablement les questions suivantes :

- Invincible 1.4 existe-t-il réellement ?
- N'est-il pas un « dérivé » de Damage 5.0 ?
- Est-il aussi fort qu'il que l'auteur le prétend ?
- Vaut-il de 80 à 150 Euros ?

A noter, qu'afin de ne pas autoriser les programmes « dérivés » dans les tournois officiels d'ordinateur, l'arbitre peut demander aux développeurs de montrer et compiler son code source afin de prouver qu'il est bien l'auteur du programme qui joue.